DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTE

LICENCE
Mention : Informatique
Parcours :

2025-2026

NIVEAU L 1

Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

(1) Nature : E = Ecrit
O = Oral
A = autre

(2) Coeff : Max 50%

(3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.
NON = Les deux examens sont séparés

(4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure
2= épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

SEMESTRE 1

											MCC	CONTRÔLE CONTINU (CC)									Dispensés d'assiduité					2nde chance (4)		
												Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3										
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures étudiants	CM	TD	TP	Auto-formation (h)	ECTS	* Mutualisation		Nombre total d'épreuves	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.		Nature (1)	Durée (min)	Cas
DS1	**DS1**	**Compétences disciplinaires**	**181,5**	**48**	**108**	**25,5**	**0**	**22**																				
	1.1	Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linaire de base, arithmétique	**31,5**	10,5	21			4			3	E	90	30%	E	90	30%	E	90	40%	OUI	E	90	100%		E	90	2
	1.2	Polynômes, raisonnement, récursion, induction, Log, exp, dénombrement, combinaison	**31,5**	10,5	21			4			3	E	90	1/3	E	90	1/3	E	90	1/3	OUI	E	90	100%		E	90	2
	1.3	Initiation à l'informatique de base	**18**	4,5	13,5			2			2	A (projet)		50%	A	90	50%				OUI	A	90	100%		A	90	2
	1.4	Introduction à l'algorithmique et à la programmation : Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrence, … (application en python)	**51**	10,5	30	10,5		6			6	A	2x30	2x10 %	A	3x60	3x15%	A	90	35%	OUI	A	90	100%		A	90	2
	1.5	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, …)	**18**	1,5	10,5	6		2			2	A (projet)		50%	A	90	50%				OUI	A	90	100%		A	90	2
	1.6	Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	**31,5**	10,5	12	9		4			3	A	30	30%	A	90	30%	A	90	40%	OUI	A	90	100%		A	90	2
TS1	**TS1**	**Outils et ouverture pour l'étudiant**	**18**	**0**	**0**	**13,5**	**18**	**3**																				
	1.7	CNB : Compétences numériques, bureautique et certification PIX	**18**			13,5	4,5	3			5	E	90	50%	E	120	40%	E	3xen ligne	10%	OUI	E	90	100%		E	60	2
ES1	**ES1**	**Compétences préprofessionnelles**	**40,5**	**9**	**0**	**12**	**19,5**	**5**																				
	1.8	Méthodologie de la programmation, versioning et génie logiciel	**16,5**	4,5		12		**2**			2	A	90	50%	A	90	50%					A	90	100%		A	90	2
	1.9	PREPRO : Connaissance de soi	**18**	4,5			13,5	**2**	*COSIP*		2	E	en ligne	50%	E	en ligne	50%				OUI	E	en ligne	100%		E	en ligne	2
	1.10	Méthodologie de la recherche documentaire	**6**				6	**1**			2	E	en ligne	50%	E	en ligne	50%					E	en ligne	100%		E	en ligne	2
Volume semestriel par étudiant			**240**	**57**	**108**	**51**	**37,5**	**30**																				

SEMESTRE 2

											MCC	CONTRÔLE CONTINU (CC)									Dispensés d'assiduité					2nde chance (4)		
												Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3										
Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	Auto-formation (h)	ECTS	* Mutualisation		Nombre total d'épreuves	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.		Nature (1)	Durée (min)	Cas
DS2	**DS2**	**Compétences disciplinaires**	**201**	**54**	**91,5**	**55,5**	**0**	**24**																				
	2.1	Mathématiques pour l'informatique : Calcul Matriciel	**19,5**	7,5	12			2			2	A	90	50%	A	90	50%				OUI	A	90	100%		A	90	2
	2.2	Fonctions, vecteurs, bases de la récursivité, tris,… (application en python)	**51**	15	24	12		6			7	A	5x30	5x5%	A	60	25%	A	90	50%	OUI	A	90	100%		A	90	2
	2.3	Structures de données fondamentales : Pointeurs Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, …) (application en python)	**51**	15	24	12		6			7	A	5x30	5x5%	A	60	25%	A	90	50%	OUI	A	90	100%		A	90	2
	2.4	Programmation C niveau 1	**51**	9	18	24		6			4	A	30 (x 3)	3x20 %				A		40%	OUI	A		100%		A	90-180	2
	2.5	Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: Opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	**28,5**	7,5	13,5	7,5		4			4	A	2x60	2x30 %	A		10%	A		30%	OUI	A		100%		A		2
TS2	**TS2**	**Compétences transversales**	**18**	**0**	**0**	**0**	**0**	**2**																				
	2.6	**Activité d'ouverture**	**18**					2																				
	2.6.a	Sport			18				*sur liste sport*		voir RSE et MCC UE "Sport"																	
	2.6.b	Transitions (en Français ou en Anglais)		18					*sur liste transitions*		voir RSE et MCC UE "Grandes transitions"																	
LS2	**LS2**	**Compétences linguistiques**	**15**	**0**	**12**	**0**	**3**	**2**																				
	2.7	Anglais	**15**		12		**3**	**2**			2	E	90	50%	O	5	50%				OUI	E	90	100%		E	90	2
	2.8	Mandarin (facultatif)	**0**						*Institut Confucius*			voir RSE Mandarin																
ES2	**ES2**	**Compétences préprofessionnelles**	**18**	**18**	**0**	**0**	**0**	**2**																				
	2.9	Transitions numériques	**18**	18				**2**	*sur liste transitions*		2	A	60	50%	A	60	50%				OUI	A	60	100%		A	60	2
Volume semestriel par étudiant			**252**	**72**	**103,5**	**55,5**	**3**	**30**																				

T O T A L L1	**492**	**129**	**211,5**	**106,5**	**40,5**	**60**

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTE

LICENCE
Mention : Informatique
Parcours :

2025-2026

NIVEAU L 2

Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

(1) Nature : E = Ecrit
O = Oral
A = autre

(2) Coeff : Max 50%

(3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.
NON = Les deux examens sont séparés

(4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure
2= épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

	Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures étudiants	CM	TD	TP	Auto-formation (h)	ECTS	* Mutualisation		MCC	CONTRÔLE CONTINU (CC)									Dispensés d'assiduité					2nde chance (4)		
													Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3										
												Nombre total d'épreuves	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.		Nature (1)	Durée (min)	Cas
SEMESTRE 3	**DS3**	**DS3**	**Compétences disciplinaires**	**220,5**	**72**	**90**	**58,5**	**0**	**26**																				
		3.1	Mathématiques pour l'informatique : Programmation Analyse matricielle et numérique en python	34,5	16,5	18			4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
		3.2	Algorithmique niveau 2 : Récursivité, tableaux ND (application en python)	42	12	15	15		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
		3.3	Programmation C Niveau 2	42	10,5	19,5	12		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
		3.4	Javascript, JQUERY	25,5	10,5	6	9		3			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
		3.5	Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA	51	15	27	9		6			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
		3.6	Système d'exploitation niveau 1: : Script shell, regex, secteurs de boot	25,5	7,5	4,5	13,5		3			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	LS3	**LS3**	**Compétences linguistiques**	**15**	**0**	**15**	**0**	**0**	**2**																				
		3.7	Anglais	15		15			2			2	E	90	50%	O	7	50%				OUI	E	90	100%		E	90	2
		3.8	Mandarin (facultatif)	0						*Institut Confucius*											voir RSE Mandarin								
	ES3	**ES3**	**Compétences préprofessionnelles**	**24**	**0**	**24**	**0**	**0**	**2**																				
		3.9	PREPRO : Découverte du monde professionnel	24		24			2	*COSIP*		2	E	en ligne	50%	E	en ligne	50%				OUI	E	en ligne	100%		E	en ligne	2
	Volume semestriel par étudiant			**259,5**	**72**	**129**	**58,5**	**0**	**30**																				

	Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures	CM	TD	TP	Auto-formation (h)	ECTS	* Mutualisation		MCC	CONTRÔLE CONTINU (CC)									Dispensés d'assiduité					2nde chance (4)		
													Epreuve #1			Epreuve #2			Epreuve #3										
												Nombre total d'épreuves	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff. (2)	(3)	Nature (1)	Durée (min)	Coeff.		Nature (1)	Durée (min)	Cas
SEMESTRE 4	**DS4**	**DS4**	**Compétences disciplinaires**	**195**	**61,5**	**60**	**73,5**	**0**	**23**																				
		4.1	Algorithmique des arbres et des graphes	33	9	12	12		4			3	A		25%	A		35%	A		40%	OUI	A		100%		A		2
		4.2	Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, prog système	34,5	10,5	12	12		4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
		4.3	Base de données: Initiation	34,5	15	9	10,5		4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
		4.4	Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS	46,5	13,5	15	18		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
		4.5	Programmation Web: PHP / MariaDB / AJAX	46,5	13,5	12	21		6			3	A		20%	A		40%	A		40%	OUI	A		100%		A		2
	TS4	**TS4**	**Compétences transversales**	**54**	**0**	**36**	**0**	**0**	**5**																				
		4.6	Expression écrite et certification Voltaire	36		36			3			2	E/O		50%	E	120	50%				OUI	E	120	100%		E	90	2
		4.7	Activité d'ouverture	18					2																				
		4.7.a	Sport (si pas choisi en L1)			18				*sur liste sport*		voir RSE et MCC UE "Grandes transitions"																	
		4.7.b	Transitions (en Français ou en Anglais)		18					*sur liste transitions*		voir RSE et MCC UE "Sport"																	
	LS4	**LS4**	**Compétences linguistiques**	**15**	**0**	**12**	**0**	**3**	**2**																				
		4.8	Anglais	15		12		3	2			2	E	90	50%	O	7	50%				OUI	E	90	100%		E	90	2
		4.9	Mandarin (facultatif)	0						*Institut Confucius*											voir RSE Mandarin								
	ES4	**ES4**	**Compétences préprofessionnelles**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**																				
		4.10	Stage	0								valorisé en L3																	
	Volume semestriel par étudiant			**264**	**61,5**	**108**	**73,5**	**3**	**30**																				

T O T A L L2	**523,5**	**133,5**	**237**	**132**	**3**	**60**

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTE

LICENCE
Mention : Informatique
Parcours :

2025-2026

NIVEAU L 3

Compétences disciplinaires
Compétences transversales
Compétences linguistiques
Compétences préprofessionnelles

MODALITÉS DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES (MCC) :

(1) Nature : E = Ecrit
O = Oral
A = autre

(2) Coeff : Max 50%

(3) OUI = Examen unique des dispensés d'assiduité en même temps que la dernière épreuve de CC des étudiants assidus, dans le respect du RGE et du calendrier.
NON = Les deux examens sont séparés

(4) Cas : choisir parmi les 2 formes d'épreuves supplémentaires proposées
1 = la note vient se substituer à celle du CC si elle lui est supérieure
2= épreuve supplémentaire qui compte pour 50% dans la note finale si moyenne supérieure à première chance

SEMESTRE 5

Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures étudiants	CM	TD	TP	Auto-formation (h)	ECTS	* Mutualisation		MCC – Nombre total d'épreuves	CONTRÔLE CONTINU (CC) – Epreuve #1 Nature (1)	Epreuve #1 Durée (min)	Epreuve #1 Coeff. (2)	Epreuve #2 Nature (1)	Epreuve #2 Durée (min)	Epreuve #2 Coeff. (2)	Epreuve #3 Nature (1)	Epreuve #3 Durée (min)	Epreuve #3 Coeff. (2)	Dispensés d'assiduité (3)	Dispensés d'assiduité Nature (1)	Dispensés d'assiduité Durée (min)	Dispensés d'assiduité Coeff.		2nde chance (4) Nature (1)	2nde chance (4) Durée (min)	2nde chance (4) Cas
DS5	**DS5**	**Compétences disciplinaires**	**186**	**72**	**55,5**	**58,5**	**0**	**22**																				
	5.1	Architecture	**25,5**	6	10,5	9		3			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	5.2	Protocoles	**42**	18	15	9		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	5.3	Programmation mobile	**43,5**	15	10,5	18		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	5.4	Programmation par contraintes	**42**	18	12	12		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	5.5	Bases de données: - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	**33**	15	7,5	10,5		4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
TS5	**TS5**	**Compétences transversales**	**18**	**0**	**12**	**0**	**6**	**2**																				
	5.6	Compétences rédactionnelles	**18**		12		6	2			2	E	90	50%	E	en ligne	50%				OUI	E	90	100%		E	90	1
LS5	**LS5**	**Compétences linguistiques**	**15**	**6**	**15**	**0**	**12**	**2**																				
	5.7	Anglais	**15**		15			2			2	E	90	50%	O	10	50%				OUI	E	90	100%		E	90	2
	5.8	**LVE (facultatif)**																										
	5.8.a	Préparation à la certification en langue anglaise*		6			12		*tous les L3 sauf LEA et Anglais*		voir RSE certification en langue anglaise																	
	5.8b	Mandarin	**0**						*Institut Confucius*		voir RSE Mandarin																	
ES5	**ES5**	**Compétences préprofessionnelles**	**36**	**9**	**12**	**15**	**0**	**4**																				
	5.9	Génie Logiciel	**36**	9	12	15		4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	Volume semestriel par étudiant		**255**	**87**	**94,5**	**73,5**	**18**	**30**																				

SEMESTRE 6

Bloc de compétences	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	Heures étudiants	CM	TD	TP	Auto-formation (h)	ECTS	* Mutualisation		MCC – Nombre total d'épreuves	CONTRÔLE CONTINU (CC) – Epreuve #1 Nature (1)	Epreuve #1 Durée (min)	Epreuve #1 Coeff. (2)	Epreuve #2 Nature (1)	Epreuve #2 Durée (min)	Epreuve #2 Coeff. (2)	Epreuve #3 Nature (1)	Epreuve #3 Durée (min)	Epreuve #3 Coeff. (2)	Dispensés d'assiduité (3)	Dispensés d'assiduité Nature (1)	Dispensés d'assiduité Durée (min)	Dispensés d'assiduité Coeff.		2nde chance (4) Nature (1)	2nde chance (4) Durée (min)	2nde chance (4) Cas
DS6	**DS6**	**Compétences disciplinaires**	**163,5**	**61,5**	**48**	**54**	**0**	**19**																				
	6.1	Automates et théorie des langages	**25,5**	9	12	4,5		**3**			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	6.2	Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	**42**	15	9	18		5			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	6.3	Programmation mobile niveau 2	**34,5**	12	7,5	15		4			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	6.4	Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	**25,5**	6	12	7,5		3			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
	6.5	Sécurité informatique *	**36**	19,5	7,5	9		**4**			2	A		50%	A		50%				OUI	A		100%		A		2
TS6	**TS6**	**Compétences transversales**	**18**	**18**	**0**	**0**		**2**																				
	6.6	Transitions (en Anglais)	**18**	18				**2**	*sur liste transitions*		voir RSE et MCC UE "Grandes transitions"																	
LS6	**LS6**	**Compétences linguistiques**	**15**	**0**	**15**	**0**	**0**	**2**																				
	6.7	Anglais	**15**		**15**			2			2	E	90	50%	O	10	50%				OUI	E	90	100%		E	90	2
	6.8	Mandarin (facultatif)	**0**						*Institut Confucius*		voir RSE Mandarin																	
ES6	**ES6**	**Compétences préprofessionnelles**	**36**	**0**	**12**	**0**	**24**	**7**																				
	6.9	Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche (7 semaines)	**24**				24	6			3	A (trav. numérique)		1/3	A (rapport)		1/3	O (soutenance)	10	1/3	OUI	A (travail numérique + rapport) + O		100%		A (travail numérique + rapport) + O		2
	6.10	PREPRO : Insertion dans le milieu professionnel	**12**		12			1			2	E	en ligne	50%	E		50%	en ligne			OUI	E	en ligne	100%		E	en ligne	2
	6.11	Reconnaissance et valorisation de l'engagement étudiant							*tous les L3*		voir annexe du RGE relative à la reconnaissance et à la valorisation de l'engagement étudiant																	
	Volume semestriel par étudiant		**232,5**	**79,5**	**75**	**54**	**24**	**30**																				

T O T A L L3	**487,5**	**166,5**	**169,5**	**127,5**	**42**	**60**

T O T A L LICENCE	**1503**	**429**	**618**	**366**	**85,5**	**180**